



# SIMONE PICA

## CURRICULUM VITAE



Nato il / **27/01/1997** Età / **24**  
Luogo di nascita / **PONTEREDERA (PI)**  
Cittadinanza / **Italiana**  
Via del Pino 29, 50054 **FUCECCHIO (FI)**  
Patente di guida / **B / Automunito**  
ID/**4984341** aggiornato al **20/02/21**

✉ **simonepica97@hotmail.it**  
☎ **+39 3497980517**  
☎ **0571 43989**  
🌐 **https://simonepica.it/**

### SOFT SKILL

Autonomia **9/10**  
Fiducia in se stessi **9/10**  
Flessibilità/Adattabilità **9/10**  
Resistenza allo stress **8/10**  
Capacità di pianificare e organizzare **10/10**  
Gestire le informazioni **9/10**  
Precisione/Attenzione ai dettagli **9/10**  
Apprendere in maniera continuativa **9/10**  
Conseguire obiettivi **10/10**  
Intraprendenza/Spirito d'iniziativa **8/10**  
Capacità comunicativa **9/10**  
Problem Solving **9/10**  
Team work **8/10**  
Leadership **8/10**


### CONOSCENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: **Italiano**



INGLESE **DISCRETA**    **B1**    **B1**    **B1**    **B1**    **B1**

### COMPETENZE DIGITALI

**Scheda per l'autovalutazione**   
Elaborazione delle informazioni **Utente avanzato**  
Comunicazione **Utente avanzato**  
Creazione di Contenuti **Utente avanzato**  
Sicurezza **Utente avanzato**  
Risoluzione dei problemi **Utente autonomo**

### PROSPETTIVE FUTURE E LAVORO CERCATO

### Obiettivo Professionale

*Vorrei ricoprire ruoli che mi diano la possibilità di applicare le competenze acquisite con i miei studi e che mi permettano di aiutare i clienti, individuando le possibili migliori soluzioni ai loro problemi.*



### ISTRUZIONE

**LAUREA**  
2016 - 2019  
**TITOLO CERTIFICATO**



**Università di PISA**  
**Dipartimento di Informatica**  
**Informatica**

L-31 - Laurea in Scienze e tecnologie informatiche  
Titolo della tesi: Realizzazione di un'app per iOS per l'acquisizione di dati da dispositivi wearable per fini sperimentali | Relatore: **PRIAMI CORRADO**  
Età al conseguimento del titolo: 22 | Durata ufficiale del corso di studi: 3 anni  
Votazione finale: **110/110 con lode**  
Data di conseguimento: 04/10/2019

**MATURITÀ TECNICA**  
EMPOLI  
2016

Istruzione tecnica, settore Tecnologico, indirizzo Informatica e telecomunicazioni, articolazione Informatica  
**FERRARIS F. BRUNELLESCHI**, EMPOLI (FI)  
Voto Diploma: **100/100 con lode**  
**Tipo Diploma: diploma italiano**



### ESPERIENZE DI LAVORO/STAGE

**Insegnante di informatica**  
**ISTITUTO TECNICO E PROFESSIONALE**  
**LEONARDO DA VINCI**

*Pubbliche amministrazioni (enti locali, forze armate,...)*  
FIRENZE (FI)  
02/2020 - 06/2020

**Principali attività e responsabilità:** Insegnare agli studenti le nozioni di base di informatica, i sistemi di numerazione, le operazioni con i numeri binari e utilizzare Microsoft Office: Word, PowerPoint ed Excel;  
Creare un gruppo unito capace di comunicare e cooperare per raggiungere gli obiettivi fissati.

(Professore di Informatica - CDC A041; Servizio svolto con MAD - senza titolo di accesso).

**Competenze e obiettivi raggiunti:** Gestione di un gruppo; Capacità di ascoltare i ragazzi e guidarli verso i loro obiettivi; Differenziazione della didattica secondo le esigenze degli studenti;  
Organizzazione del lavoro;  
Assunto come: impiegato o intermedio - a tempo determinato

**Programmatore**  
**ALPHA SI**  
*Informatica/elettronica*  
PONSACCO (PI)  
10/2019 - 12/2019

**Principali attività e responsabilità:** Sviluppo di applicazioni industriali per sistemi embedded.  
**Competenze e obiettivi raggiunti:** Migliorate le abilità nella programmazione con il linguaggio C++;  
Appreso e utilizzato il framework Qt a un livello base;

SETTORE ECONOMICO: 1. informatica/elettronica / 2. credito e assicurazioni / 3. pubbliche amministrazioni (enti locali, forze armate,...)

AREA PROFESSIONALE: 1. sistemi informativi, edp / 2. marketing e comunicazione / 3. organizzazione, pianificazione e controllo

OCCUPAZIONE DESIDERATA: **Sviluppo front-end, sviluppo web, sviluppo applicazioni mobile (iOS), insegnante**

PROVINCIA PREFERITA: 1. FIRENZE / 2. PISA

DISPONIBILITÀ A TRASFERTE:

**Sì, in numero limitato**

DISPONIBILITÀ A TRASFERIRSI ALL'ESTERO:

**No**

**Tirocinio Curriculare**  
**BIOBEATS GROUP LTD**  
*Informatica/elettronica*  
PISA (PI)  
05/2019 - 07/2019

Appreso e utilizzato il linguaggio C# a un livello base;  
Utilizzo del software SVN per il controllo di versioni;  
Lavoro in team;  
Assunto come: impiegato o intermedio - a tempo determinato

**Principali attività e responsabilità:** Realizzazione di un'app per iOS per l'acquisizione di dati da dispositivi wearable per fini sperimentali;

Stesura di una relazione per documentare tutti gli aspetti dell'applicazione;

**Competenze e obiettivi raggiunti:** Migliorate le abilità nella programmazione con il linguaggio Swift;  
Appresi e utilizzati alcuni dei principali framework: Core Graphics, Core Data, Core Bluetooth e GCD;  
Apprese le nozioni di base del linguaggio Obj-C;  
Utilizzo del pattern MVC nello sviluppo dell'applicazione;  
Migliorate le abilità nella progettazione dell'interfaccia utente utilizzando la storyboard e l'auto layout;  
Migliorate le abilità nell'utilizzo dell'IDE Xcode;  
Assunto come: stagista/tirocinante - tirocinio durante gli studi |  
Durata in ore: 300



## ALTRE ATTIVITÀ DI FORMAZIONE

### CORSO DI FORMAZIONE 2020

#### Percorso Formativo Docenti

Università degli Studi e-Campus  
Esami sostenuti al fine di completare il percorso formativo docenti:  
- Psicologia dell'educazione (M-PSI/04);  
- Antropologia culturale (M-DEA/01);  
- Pedagogia generale e sociale (M-PED/01);  
- Metodologie e tecnologie didattiche (M-PED/03);



## COMPETENZE INFORMATICHE

### OFFICE AUTOMATION

**Elaborazione testi:** (Avanzato) | **Fogli elettronici:** (Avanzato) |  
**Software di presentazione:** (Avanzato) | **Suite da ufficio:** (Intermedio)  
| **Web Browser:** (Avanzato)

### SOFTWARE APPLICATIVI

Mybb (Avanzato)

### PROGRAMMAZIONE

**Ambienti di sviluppo integrato (IDE):** Eclipse (Intermedio), Xcode (Intermedio) | **Librerie Javascript:** jQuery (Intermedio) | **Linguaggi di Programmazione:** C (Avanzato), C++ (Intermedio), F# (Base), Java (Avanzato), JavaScript (Intermedio), PL/SQL (Intermedio), Swift - Apple programming language (Intermedio) | **Linguaggi di markup:** CSS (Avanzato), HTML (Intermedio) | **Programmazione web:** PHP (Base)

### GESTIONE SISTEMI E RETI

**Architetture di rete:** (Intermedio) | **Sistemi Operativi:** (Intermedio), MacOS (Avanzato), Microsoft Windows (Avanzato)

### GESTIONE DATI

**Linguaggi di interrogazione:** SQL (Avanzato) | **Sistemi di gestione di database (DBMS):** (Intermedio)

### GRAFICA E MULTIMEDIA

**Grafica Web:** (Intermedio)

### CERTIFICAZIONI ICT

**ECDL Core AICA,** 06/05/2014  
**Acquisire competenze sulla LIM** Associazione italiana maestri cattolici, 25/07/2020



## TITOLO DI MERITO/PROFESSIONALI - RICONOSCIMENTI/ACCREDITAMENTI

### ISCRIZIONE ALL'ALBO

Albo nazionale delle eccellenze



## INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

---

Realizzazione di un gioco nativo per dispositivi iOS. L'applicazione attualmente è in versione beta e scaricabile tramite TestFlight: <https://testflight.apple.com/join/u56UZkCo>

Con questa esperienza ho migliorato la mia conoscenza del linguaggio Swift apprendendo il framework SpriteKit. L'applicazione è totalmente disegnata con Core Graphics e utilizza la piattaforma Firebase (Autenticazione con Email/Password, Apple e Ospite; Utilizzo del Realtime Database; AdMob).

Inoltre questo progetto mi ha reso consapevole degli aspetti che si devono adempiere affinché sia possibile pubblicare un'applicazione.